

## Praca klasowa – rozdział 3 – zakres materiału

1. Stosowanie operatorów strumieniowych – przykład 3.3
2. Stosowanie manipulatorów dla zmiennych typu rzeczywistego – przykład 3.4
3. Operatory logiczne – przykład 3.12 i 3.13
4. Funkcje matematyczne – zadanie 3.4
5. Liczby losowe – przykład 3.18 i zadanie 3.5
6. Instrukcje warunkowe – zadanie 3.6 i zadanie 3.7 (Java Block)
7. Instrukcja wyboru – przykład 3.22, zadanie 3.9
8. Instrukcje literacyjne – rodzaje i zastosowanie. Przykład 3.23, 3.24, 3.25 i 3.26. Zadania 3.11, 3.12
9. Przekazywanie parametrów do funkcji – zadanie 3.15, 3.16 i 3.17